

POUTRE DANS L'ŒIL

Sabine essaie de repasser sur les poutres du pignon du dessin de sa maisonnette sans lever le crayon et sans repasser sur un segment préalablement tracé. Elle y réussit assez vite et, après avoir compté le nombre de segments issus de chaque point nommé, elle comprend qu'il n'y a que deux points possibles pour le début ou la fin du tracé.



Quels sont les points qui permettent de débiter dans chacune des figures ?

En respectant la règle du jeu de Sabine, effectuer le tracé sans lever le crayon sur la deuxième maisonnette, en indiquant les étapes du tracé.