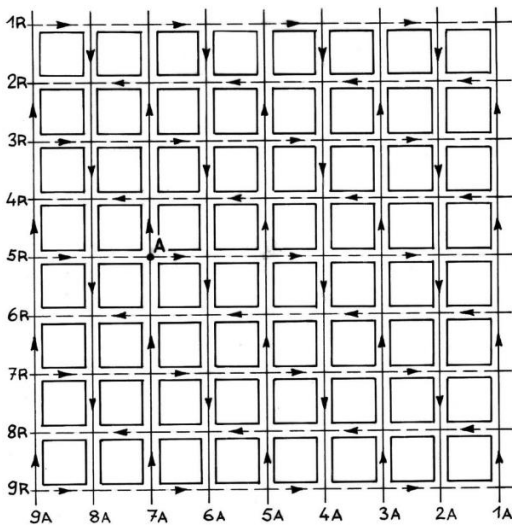


# Mickey moves



In der Abbildung seht ihr den schachbrettartigen Grundriss einer amerikanischen Großstadt.

Er besteht aus quadratischen Blöcken der Seitenlänge 100 m. Jeder Straßenname besteht aus einer Zahl und einem Buchstaben. Die A-Straßen verlaufen in Nord-Süd-Richtung, die R-Straßen in Ost-West-Richtung. Alle Straßen sind Einbahnstraßen. Die Fahrtrichtung für jede Straße wird im Plan durch einen Pfeil angegeben.

Mickey zieht um.

Seine alte Wohnung liegt im Punkt A (7A / 5R), an der Kreuzung der Straßen 7A und 5R. (siehe Abbildung). Seine neue Wohnung liegt wieder an einer Kreuzung.

Beim Umzug fährt Mickey mehrmals von seiner alten in seine neue Wohnung und zurück. Er hält sich natürlich an die offizielle Fahrtrichtung jeder Straße und nimmt immer den kürzesten Weg. Trotzdem bemerkt er, dass der Hinweg immer doppelt so lang ist wie der Rückweg.

**An welcher Kreuzung könnte Mickeys neue Wohnung liegen? Gebt drei Möglichkeiten an (als Koordinaten (xA / yR))**