

Go Robbi go!

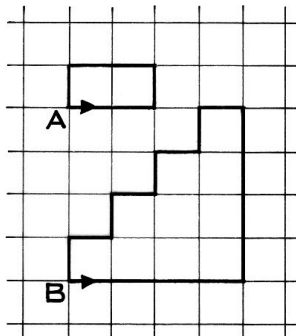
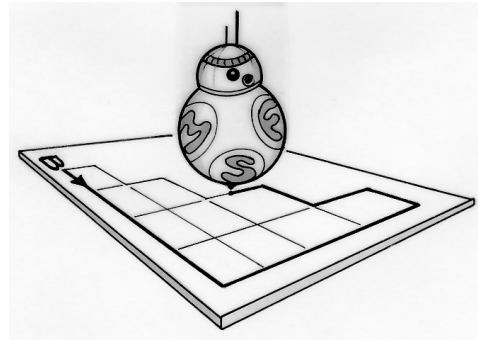
Zur Programmierung des Spielzeugroboters Robbi stehen nur die folgenden Befehle zur Verfügung:

VORWÄRTS n (Robbi bewegt sich um n Kästchen vorwärts).

RECHTS (Robbi dreht sich um 90° nach rechts)

LINKS (Robbi dreht sich um 90° nach links)

WIEDERHOLE n mal [...] (Robbi führt die Befehlsfolge in der eckigen Klammer n mal aus)



Im abgebildeten Beispiel steht Robbi in der Position A und ist in Pfeilrichtung orientiert. Das folgende Programm führt ihn mit möglichst wenigen Befehlen wieder in seine Ausgangsposition:

WIEDERHOLE 2 mal [VORWÄRTS 2; LINKS; VORWÄRTS 1; LINKS]

Schreibt mit möglichst wenigen Befehlen ein Programm, das Robbi aus der Position B über den eingezeichneten Pfad wieder in seine Ausgangsposition zurückführt.