

Le grand dil

Au cours du jeu télévisé "La Caverne d'Ali Baba", Sophie veut entrer dans la salle du trésor. La porte de celle-ci est munie de trois verrous commandés chacun par un commutateur qui l'ouvre et le ferme alternativement.

La porte est fermée. Sophie ne sait pas si un seul, deux ou trois verrous sont fermés.

Par 7 fois, elle aura le droit de choisir et d'actionner un commutateur. Dès l'instant où les trois verrous seront ouverts, la porte s'ouvrira.

Donner une suite de 7 actions au cours de laquelle la porte s'ouvrira à coup sûr, quel que soit l'état initial des verrous.

