

Cuboloriage

Dans un univers où tout est cubique, voici la mappemonde d'une planète dont les faces sont formées de 36 carrés. En gras sont tracées les frontières des pays de cette planète.

Colorier puis coller sur la feuille réponse une mappemonde en utilisant le moins de couleurs possible. Le pays n°1 est colorié en noir, le n°2 en vert, le n°3 en bleu, etc. Deux pays voisins ne sont pas coloriés de la même couleur et les arêtes du cube ne sont pas des frontières.

Il doit y avoir à la fin égalité des couleurs en terme d'aires.

